**Watje watje weg**

**Wat heb je nodig?**

- een grote kartonnen doos;

- een schaar;

- een paar watjes of veertjes.

**Aantal spelers**

Twee (1 paar)

**Hoe gaat het spel?**

Knip eerst twee ronde gaten (zo groot als een bierviltje) uit de onderkant van de doos: zie tekening.

Plaats de doos dan op zijn kop. Achter elk gat gaat een speller zitten. Het watje wordt precies in het midden van de doos gelegd.

Na het startschot proberen beide spelers om het watje door het gat aan de kant van de tegenstander te blazen.

Als het watje van de doos afgeblazen wordt, mag je het watje weer in het midden leggen.

Als het watje door een opening verdwijnt, krijgt de winnaar een punt en mag je het watje eveneens in het midden leggen.

Na 5 punten is de speelronde afgelopen. Wie heeft na 5 ronden de meeste punten?